



DISCO BATTLE

REGLER OG TURNERINGSADFOLDELSE

UNTITLED BATTLE TURNERINGEN er ikke en turneringsform hvor man konkurrerer mod hinanden to og to i en direkte battle, men derimod en turnering hvor du som danser får en SAMLET bedømmelse i op til 3 kategorier, som du stiller op i og dermed battler i. Dette vil sige at skal du danse 3 kategorier, så får du en én samlet placering.

Turneringen er åben for alle dansere tilknyttet en DDD-danseskole. Tilmelding skal ske via DDD's nye online tilmeldingssystem senest søndag d. 19. april 2020. Alle dansere skal selv tilmelde sig og betale startgebyr via www.dedanskedanseskoler.dk

I både Disco og Hip Hop konkurreres der i op til 3 discipliner alt efter alder og niveau.

Det er til denne turnering muligt at rykke 1 kategori op, uden konsekvens for næstkommende DDD turnering. Således kan ex. junior talent dansere som ønsker at konkurrere i både Disco Dance, Disco Slow & Disco Jump, tilmeldes i Konkurrence for således at konkurrere i alle tre kategorier.

I Disco battles konkurreres der i de tre kategorier:

DISCO DANCE - DISCO JUMP - DISCO SLOW

I skemaet herunder kan du se hvilke kategorier du skal konkurrere i ud fra din alder og dit niveau:

ALDER + NIVEAU	DISCO DANCE	DISCO JUMP	DISCO SLOW
Børn Beg+Rek+Talent	X		
Børn Konk+S.konk	X	X	
Børn Star+S.Star	X	X	
Junior Beg+Rek+ Talent	X		
Junior Konk + S.Konk	X	X	X
Junior Star + S.Star	X	X	X
Voksne Beg+Rek+Talent	X		
Voksne Konk. + S.Konk.	X	X	X
Voksne Star + S.Star	X	X	X



AFVIKLING DISCO BATTLE:

Alle dansere danser 1. Runde i den nævnte rækkefølge (alle danse vægter lige meget i bedømmelsen)

1 - Disco Dance BØRN – JUNIOR -VOKSNE

2 - Disco Jump BØRN - JUNIOR - VOKSNE

3 - Disco Slow JUNIOR - VOKSNE

Piger og drenge konkurrerer sammen.

De bedst placerede går direkte videre til runde nr. 2

De resterende dansere skal danse en "Hoperound" om at komme videre til 2. Runde.

Herefter skæres der ned, så der til sidst er 6 dansere i finalen

(Se eksempel i skema herunder)

RUNDE	ANTAL DANSERE	SKÆRES NED TIL
1. Runde	76	48 (36 går direkte videre)
HOPEROUND (De dansere der ikke gik direkte videre til 1/8-finalerne)	40	12 (går videre til 1/8-finalen sammen med de 36 dansere, der kvalificerede sig i første runde)
1/8 finalen	48	24
Kvartfinalen	24	12
Semifinalen	12	6
Finalen	6	



DISCO DANCE:

Disco Dance som vi kender den fra vores almindelige DDD turneringer.

Danses med front til publikum, dommerne er placeret foran scenen.

Tøj: Frit tøjvalg. Glimmer tilladt i alle rækker.

Tid pr. runde: Der danses 1 minut.

Øvrige regler ifølge DDD's turneringsreglement.

DISCO JUMP:

Disco dans og spring som vi kender det fra vores almindelige DDD turneringer.

Der danses i rundkreds. Dommerne står placeret langs siderne på gulvet.

Danserne inddeles i puljer af max. 10 personer.

ALLE begynder på samme tid (De bliver talt i gang)

Der løbes 8 trin rundt i danseretningen (MOD urets retning) 1x8 tælling. Derefter springes/danses der PÅ STEDET i 2x8 tællinger. Dette gentages i 1 minut.

Tøj: Frit tøjvalg. Glimmer tilladt i alle rækker.

Tempo: 136 – 140 BPM

Tid pr. runde: 1.minut

Akrobatik og rekvisitter er **IKKE** tilladt



DISCO SLOW:

Stilarten er disco, jazz og moderne.

Der dances i rundkreds i danseretningen (MOD urets retning)

Dommerne står placeret langs siderne på gulvet.

Danserne inddeles i puljer af max. 10 personer.

Der dances til langsomt musik af varieret tempo.

Playlisten kan ses i dokumentet "*Playliste Disco Slow*".

Tøj: Frit tøjvalg. Glimmer tilladt i alle rækker.

Tempo: Varieret (Se "UNTITLED PLAYLISTE")

Tid pr. runde: 1. minut

Akrobatik ER tilladt

Rekvisitter er IKKE tilladt

De Danske Danseskoler turneringsreglement kan ses i sin fulde længde på www.dedanskedanseskoler.dk